



うちの工房がNo.1！他所なれかには負けないよ

あなたは工房の経営者

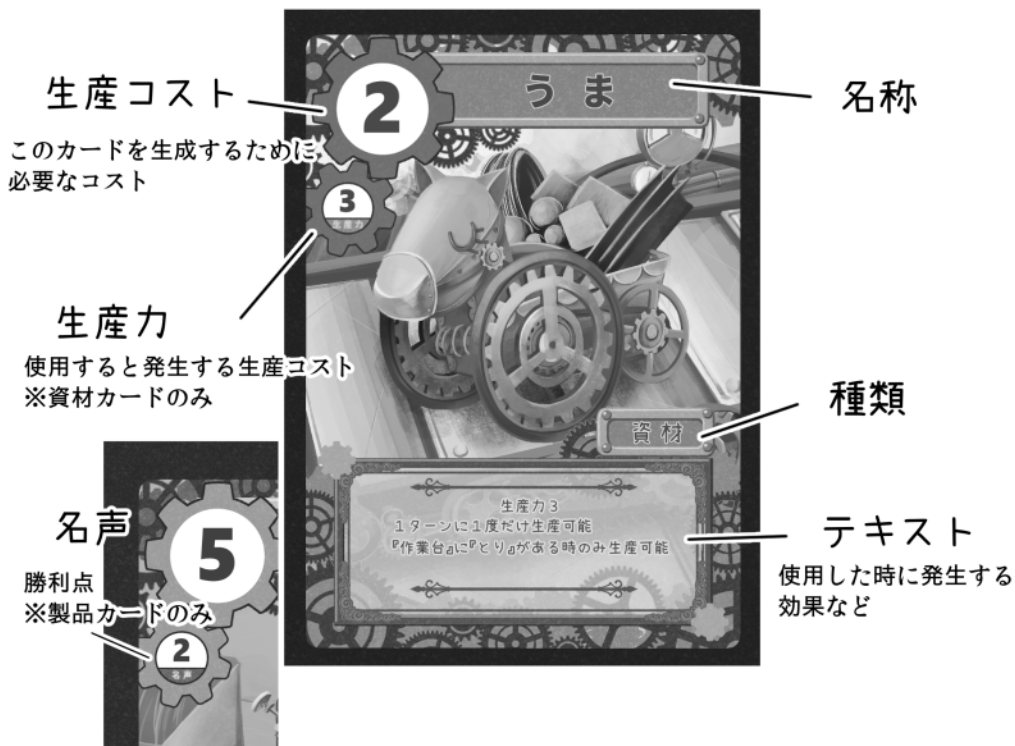
他の工房よりもっと大きく、そして有名になるため素敵な製品を作り出しましょう
時には他所の工房に妨害を仕掛けつつ、この街のNo.1を目指す戦いが始まります

内容物

- ・カード 140枚
 - 資材カード 3種類63枚
 - 作業カード10種類28枚
 - 製品カード 6種類32枚
 - 工房カード 4種類16枚
 - コンペ稼働マーカー1枚
- ・プレイマット1枚
- ・説明書1冊



カードの見かた



ゲームの概要

コンベアパニック！は、手札の資材カードを使用して製品カードを生産し誰よりも早く8点分を納品するゲームです
生産したカードは自分の生産コンベアを經由して手札に加わるので計画的に作業カードや製品カードを生産して勝利を目指しましょう



ゲームの準備

1 プレイマットを中央に置く



2 作業の山を置く
(加速を除く)

3 製品の山を置く

4 資材置き場(それぞれの山を表向きに置く)

5 生産コンベア(自分の山札)をつくる
『かえる』9枚と『加速』1枚の計10枚を
シャッフルして裏向きで並べる
(余った『加速』は使用しない)



6 工房(自分のカードを置く場所)
の設置



7 順番を決める

最初に手番を行う人(スタートプレイヤー)から時計回りの順で手番を行う

8 手札の用意

スタートプレイヤーはカードを3枚、他のプレイヤーはカードを4枚引く
スタートプレイヤーの左隣の人(2番目に手番を行う人)の前に
コンベア稼働マーカーを置く



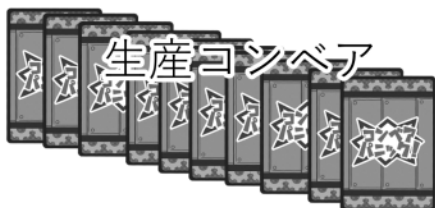


☆☆コンペアの使い方☆☆

ゲームの準備やカードの効果等で指示があった時

- ・「カードを〇枚引く」→自分の生産コンペアの先頭から順番にカードを引き手札に加える
- ・「カードを最後尾に戻す」→自分の生産コンペアの最後尾にカードに戻す
- ・2枚以上同時に戻す→戻すカードの順番は自由に決めることができる

戻す時は
最後尾に→



←引くときは
先頭から



9 中央コンペアの稼働

製品カードの山と作業カードの山からそれぞれ「ゲームに参加している人数+1」枚のカードをめくり中央コンペアに並べる



例: 3人の場合

ゲームの流れ



1. 作業フェイズ

- ・ 手札に作業カードがある場合『道具置き場』に置き使用できる(しなくても良い)
- ・ カードの効果全てを適用し終えたら資材庫から『かえる』一枚を手札に加える
- ・ 1ターンに使用できる作業カードの枚数に制限はなく
手札に他の作業カードがある場合は続けて使用することができる



→使用するカードを
道具置き場に



←使った枚数分 手札にかえるが来る

2 - 1. 生産フェイズ

手札の資材カードや作業カードを使用して
中央コンペアのカードを生産することができる

※これを行ったターンは
納品フェイズを行えない

①生産力の生成

手札にある資材カードと作業カードを好きな枚数選び
『作業台』に置く

資材カード→カードに書かれている生産力が発生

作業カード→種類に関係なく1枚につき
生産力1が発生



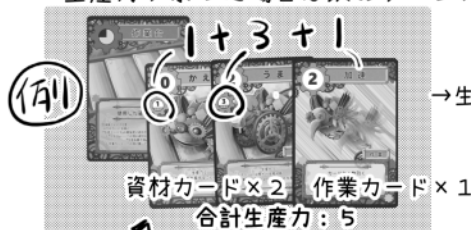
②新たなカードの生成

中央コンペアまたは資材置き場のカードを生産することができる
カードに書かれた生産コストの数値分だけ生産力を消費して
生産したカードを『生産品置き場』へ移動する

(注: 発生させた生産力を消費しても作業台のカードは捨て札にならない)

生産力が残っている場合「作業台」に置かれている資材カード

(注: 作業カードは含まない)の枚数までなら続けて生産を行うことができる
生産力が余った場合は次のターンに持ち越せずにはフェイズの終わりに消滅する



→生産力を消費→



『作業台』には資材カードが2枚しかないの
生産力が残っていてもこれ以上生産することはできない

2-2. 納品フェイズ

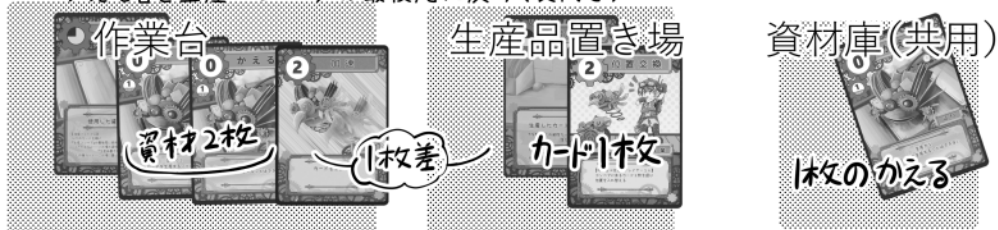
※これを行ったターンは生産フェイズを行えない

手札にある製品カードを好きな枚数選び『納品所』に置く
その後このターンに置いた製品カードと同じ枚数の『かえる』を
資材置き場から手札に加える

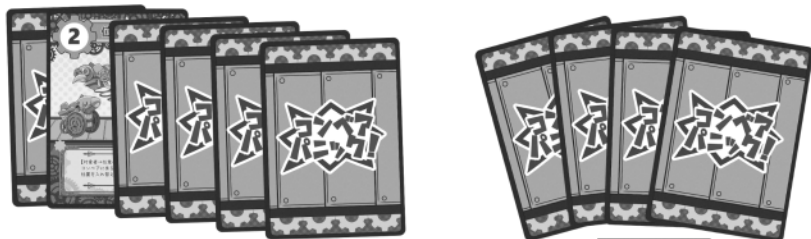


3. 清掃フェイズ

- ①『作業台』上の資材カードの枚数から『生産品置き場』上のカードの枚数を引いた数の『かえる』を生産コンベアの最後尾に戻す(表向き)



- ②『作業台』上の作業カードを生産コンベアの最後尾に戻す(表向き)
- ③『生産品置き場』上のカードを生産コンベアの最後尾に戻す(表向き)
- ④手札にカードがあるならその全てを生産コンベアの最後尾に戻す(裏向き)
- ⑤自分の場(納品所を除く)に残ったカードがあるなら
全て捨て札にして生産コンベアから4枚引く



- ⑥自分の前に稼働マーカがあるなら下向きにする
すでに下向きなら中央コンベアを稼働させる



中央コンベアの稼働

- ①中央コンベアにあるカードを全て捨て札にする
- ②製品カードの山と作業カードの山から、それぞれ「ゲームに参加している人数+1」枚のカードをめくり中央コンベアに並べる



例：3人の場合

- ③稼働マーカーを上向きにして次の手番の人に渡す



勝利条件

誰よりも早く名声を8点以上最初に獲得した人の勝利

その他のルール

カードが捨て札になる場合に置く場所

- ・ 資材カード→資材置き場
- ・ 製品カード→製品カード捨て場(中央コンベア付近)
- ・ 作業カード→作業カード捨て場(中央コンベア付近)

製品カードまたは作業カードの山が無くなった場合
それぞれの捨て場のカードをシャッフルして山に戻す

FAQ

- Q. 自分の生産コンベアにある裏向きのカードは自由に確認できますか？
A. 確認できません。
『受注生産』を使用した場合のみ裏向きのカードも確認することができます。
- Q. 3人以上でプレイする場合、『スパイ』の効果でカードを交換するのはどのプレイヤーからですか？
A. 『スパイ』を使用したプレイヤーの左隣のプレイヤーから順に時計回りに1人ずつ効果进行处理します。
- Q. 『森羅万象』を使用したターンに生産フェイズを行うことはできますか？
A. できます。『森羅万象』の効果によりカードが納品所に置かれますが納品フェイズは行なっていません。
- Q. 『飛行機』を1枚納品して名声を1点を獲得しました。
次のターンに『飛行機』をもう1枚納品した場合、自分の名声は何点ですか？
A. 2枚の『飛行機』がそれぞれ2点として扱われるので、自分の名声は合計4点です。

＋コンベアパニック！＋
イラスト : 皇月すずらん
<http://haruiro.chu.jp/seruran@haruiro.chu.jp>
ゲームデザイン : うなどん
takumass2002@yahoo.co.jp
発行 : スイカ流星群

印刷
カード : ポプルス様
プレイマット : グラフィック様
発行日 : 2019年12月28日

